Python 试题for一一

幼儿园级：

1. 打印 ‘Hello World.’

小学级

1. 用两种方法打印‘Hello World.’
2. 有个考眼里游戏，游戏是每次 打印20个l，但是在20个l当中有一个不是l，而是1代替的。制作这么一个游戏，使得每次出现1的地方不一样。例如，游戏运行后打印

llllllll1lllllllllll。

1. 把考眼里游戏修改一下，修改成可以输出 10x10形式。迷惑数字随机在某行和某列出现如下：1 出现在3行，9列。

lllllllll

lllllllll

lllllll1l

lllllllll

lllllllll

lllllllll

lllllllll

lllllllll

lllllllll

lllllllll

1. 加强考眼里游戏，在输出10x10的字符后，输出一段话“你觉得错误的数字在：”，然后可以在控制台敲入两个数字。例如 3,9。 如果程序判断错误的数字正确则打印“你赢了！”，如果错误则打印“太笨了！”，程序退出
2. 在程序4的基础上，可以输入三次错误，第一错误输出“再试试”，第二次错误输出“又错啦，再试试”，第三次错误输出“太笨了，你输了”。如果三次都输错，则程序退出。
3. 考眼力游戏有五个版本，第一个版本是1和l混淆，第二个版本是0和Q混淆，第三个版本是‘哀’和‘衰’，第四个版本是‘嗳’和‘暖’，第五个版本是‘拔’和‘拨’。程序运行是随机出现某个版本。

初中级:

1. 程序运行后打印‘请输入两个字符串’，然后接受字符串输入，例如输入‘abc’， ‘bbabcd’，如果‘abc’出现在‘bbabcd’中，那么打印“‘abc’在‘bbabcd’中出现”否则打印 “两个字符串无关”
2. 猜数字游戏，程序自动生成4个数字，例如 1467，然后接受控制台输入。 例如输入 ‘1654’，那么程序则打印‘1个全对，2个对’ （1654，和1467比较 ，1数字也对，位置也对，所以是1个全对，64在1467中出现过，但是位置不对，所以输出2个对）。

输出后继续接受输入，例如在输入 ‘1477’那么输出 ‘2个全对，1个对’，再继续接受输入例如‘1468’那么输出‘3个全对，0个对’，直到数字和位置全部猜中为止，例如输入‘1467’（4个全对，0个对）程序结束，猜中数字。

高中级：

1. 进制转换器，程序运行后输出“请输入一个数字”，然后接受一个数字字符串，如果该字符串不是数字，那么打印“输入错误”，继续接受输入，如果该字符串是数字，那么打印该数字本身和二进制，八进制和十六进制数空格分割。 例如输入为 17，则打印

17 10001 21 11

1. 输入一个五子棋走棋序列，参考之前的程序，判断每步走棋是否某方获胜，打印出获胜方。